

FESTIVAL DEL MAÑANA

por Azrael Arocha

Juego Recomendado: Babel. Versión Beta del Juego y hojas de los NPs y para creación de personajes en descarga

Aquí: <http://bit.ly/BabelJdR>

Un estruendo ensordecedor, seguido de un silencio absoluto. Poco a poco el sonido regresa a los aturridos oídos y el caos en la calle es indescriptible. La cede del “37mo Festival del Mañana”, el Consejo de Gobierno de Kaibar, está en llamas y explosiones menores lanzan escombros en todas direcciones.

Guardias escoltan personalidades fuera del lugar y al pasar junto a los aventureros escuchan entre lágrimas “¿Por qué?” “¿Quién atacaría niños?”. Los guardias impedirán cualquier comunicación con estos personajes. Es sabido que las relaciones entre las naciones Astarte, Eslavín y Xanthe han sido tensas desde siempre pero en las décadas recientes las asperezas han decaído desde el 1er Festival del Mañana que tomó lugar en la ciudad de Reshef en la nación de Gijmel. Justo con ese propósito, cada 2 años las naciones reúnen a sus niños más brillantes para plantear mejoras a los ojos de quienes guiarán el futuro.

La Feria del Mañana, con sus celebraciones y espectáculo, había cumplido con su objetivo principal pero los objetivos planteados por los invitados de honor se perdían entre la burocracia de cada Estado en mayor o menor medida y justo cuando la gente comenzaba a preguntar por las ideas discutidas en una feria, la siguiente llegaba y la fiesta comenzaba de nuevo, esta vez en una ciudad diferente de una nación distinta.

Los guardias intentan restablecer el orden, cuando los aventureros oyen discutir un grupo de ellos hablando uno encima de los otros:

- S** “¿Quién podría hacer esto?”
- C** “Saúl, ¡Mi hijo estaba entre ellos! ¡Los mataré!”
- S** “No deben estar muy lejos Claire, se escaparon por el hueco en el atrio”
- B** “No está entre los muertos, nadie lo ha visto. La política me enferma, dirán algo como 'estamos trabajando por mantener la paz'...”
- C** “Si le pasa algo a Esau, les daré paz, paz de la cual no despertarán”
- B** “Deja de decir estupideces Claire, no tienes la fuerza para ir tras ellos sola”
- C** “Te mataré, Bastión”. Claire golpea a Bastión tumbándolo al suelo y ciega de rabia se le tira encima.

Los aventureros pueden continuar hacia el atrio o detener a los guardias.

- B** Si detienen a los guardias por vías pacíficas, Bastión los acompañará mientras Claire por su cuenta guiará un escuadrón de 5 guardias tras la pista de su hijo.
- C** Si detienen a los guardias por la fuerza, Claire acompañará a los aventureros y Bastión se quedará para reportar lo que sabe y será enviado con un pequeño escuadrón tras la pista de los atacantes.
- S** Si continúan solos, se enfrentarán al escuadrón que cada uno lidera por separado, quienes los tratarán como cómplices del atentado hasta demostrar lo contrario.

El atrio fue la ruta de escape de los terroristas y sabiendo que los seguirían prepararon el camino lleno de trampas y pasajes secretos.

- B** Si Bastión está presente, podrá ayudar a verlas.
- C** Si Claire está presente, ella irá impulsivamente de primero activando las trampas en su desesperación.

En el laberinto que van atravesando encontrarán varias criaturas salvajes con el único objetivo de hacer más lento su avance.

- Si Claire esta presente, ella no va a perder el tiempo en luchar contra bestias mientras su hijo está en peligro y luego de 1 turno, seguirá por su cuenta.

Un pequeño grupo de personas uniformadas como los terroristas vigila el camino.

- Si Bastión está presente, al vencerlos, propondrá usar los uniformes para camuflarse.
- Si Claire es la acompañante, la encontrarán luchando sola contra ese grupo a punto de morir y 2 uniformados muertos a sus pies.

En su camino, encontrarán periódicos del día del evento y posteriores:

- “3 niños se han hayado muertos después del ataque a la Feria del Mañana”
- “Fería de Kaibar trágicamente recuerda las promesas rotas de las Ferias del Mañana previas”
- “Los pueblos de cada nación se levantan a pedir respuesta”
- “Xanthe, Astarte, Eslavín y Gijmel se unen para encontrar al culpable”
- “Los Hijos de Elohim ¿Responsables?”
- “Oficiales dimiten por falta de seguridad en la Feria de Kaibar”

El siguiente encuentro dependerá de quien acompañe a los aventureros.

- Si Bastión está presente, habrán usado los uniformes y serán atacados por Claire con su escuadrón por 2 turnos o hasta ser convencida de que todo esta bien. Claire seguirá su camino con quienes queden vivos en su grupo.
- Si Claire está presente, habrá otro grupo de uniformados distraídos, Claire atacará sin tregua. Será el escuadrón de Bastión disfrazado que está siguiendo la pista de los atacantes quienes se unirán al grupo.

Al descansar, quien acompañe a los aventureros impaciente presionará para seguir y luego de unas horas de andar por el laberinto, llegarán a una puerta.

- Si Claire NO está presente, la puerta estará violentamente abierta y ella estará con su escuadrón luchando para encontrar su hijo.
- Si Claire está presente, la puerta estará cerrada y Bastión podrá abrirla en caso de que los aventureros no puedan.

Al entrar encontraran cristales proyectando las noticias de los eventos de los últimos días. Una voz familiar les da la bienvenida mientras uniformados y sus bestias cargan al ataque.

- *Créanme cuando les digo que habría preferido que todo fuera diferente. Durante años lo he intentado pero nada hacía que los políticos dejaran de jugar con nosotros y se ocuparan de lo que realmente importa.*
- *Saúl... ¿qué... qué has hecho?*
- *La política no es más que un juego y no les importó matar a mi Maybeline por tener pruebas de corrupción. Somos un juego para ellos, sólo un juego ¿No estás de acuerdo?*
- *Sí, pero esta no es la forma... ¿verdad? - dice confundido -*
- *Nadie te presta atención cuando les muestras pruebas de 'negocios' mal habidos de algún gobernante cuando hasta la prensa está comprada.*
- *Sin duda esto les hará hablar de cómo un poco de dinero deja que cualquiera se haga la vista gorda cuando quieres añadir un par de cajas sospechosas a cada pedido dirigido a una feria internacional*
- *¡Te mataré! ¿Dónde está Esau?*

- • •
- S** Verlo, fue un golpe fuerte, no esperaba que visitara ese día. Casi desisto por él. Traté de mantenerlo con vida, pero la explosión fue demasiado para él - Claire corre a Esaú, Si los aventureros llegan en dos días o menos, Esaú estará vendado cerca de morir, pero estará vivo.
- B** ¿Cómo pudiste? Saúl.
- S** ¿Qué habrías hecho tú Bastión? ¿Cuando pierdes todo? ¡¡¡¿Qué habrías hecho tú?!!! Todos están hablando de esto, y cuando les haga llegar las pruebas, más cabezas rodarán.
- B** ¿Eres parte de los Hijos de Elohim? ¡¡No eres más que un terrorista!!
- S** Terrorista, quizá pero ¿que la 'prensa' nombrara responsables a los Hijos de Elohim? No lo hubiera podido planificar. Me sorprendió que saltaran tan rápido a esa conclusión. Todos sabemos que ellos son unos bastardos sin escrúpulos. Sólo buscan destrucción pero ellos no son tan organizados

Esta conversación ocurre durante la lucha, una vez vencido, en el cuerpo de Saúl encontrarán un cristal con recuerdos de las grandes mentes de los gobernantes incriminándoles de corrupción, asesinato, lavado de dinero. En otro cristal, una confesión de Saúl para que el mundo supiera que la muerte de Maybeline no fue en vano, Bastión la guardará sin saber qué hacer con ella, publicarla mancharía el nombre de su amigo pero liberaría de culpa a un grupo terrorista. Esconderla deja el último deseo de su amigo sin cumplir pero mantiene la presión en los Hijos de Elohim.

Personaje: Descripción | Comportamiento | Motivación

- C** Claire: Madre | Audaz sin restricción | Rescatar a su hijo
- B** Bastión: Cree en la Anarquía de los Justos | Habla en contra de la política constantemente | Justicia
- S** Saúl: Viudo con una herencia | Meticuloso | Justicia por la sospechosa muerte de Maybeline